МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных Технологий

Кафедра Программной инженерии

Специальность 1-40 01 01 Программное обеспечение информацион-

ных технологий

Специализация Программирование интернет-приложений

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ НА ТЕМУ:**

«Разработка компилятора WSA-2020»

Выполнил студент Валько Сергей Александрович

(Ф.И.О. студента)

Руководитель проекта Наркевич Аделина Сергеевна

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О. руководителя)

Заведующий кафедрой к.т.н., доц. Пацей Н.В.

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Консультанты Фамилия Имя Отчество

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Курсовой проект защищен с оценкой

Минск 2020

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПЕУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий   
Кафедра программной инженерии

Утверждаю

Заведующая кафедрой

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.В. Пацей

подпись инициалы и фамилия

“\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020г.

**ЗАДАНИЕ**

**к курсовому проектированию**

**по дисциплине** "Языки программирования"

Специальность: ПОИТ Группа: 7 Студент: Валько Сергей Александрович

(фамилия, имя, отчество)

**1. Тема проекта** Разработка компилятора WSA-2020

утверждена приказом по университету от «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 г. №

**2. Срок сдачи студентом законченного проекта:** \_\_\_ декабря 2020 г.

**3. Исходные данные к проекту:**

Разработка программы осуществляется на языке C++ (стандартизации International Standard ISO/IEC 14882:2017 Programming Language C++ 17) в среде разработки Visual Studio 2019 (v142). Операционная система под которой происходит разработка Windows 10 home (64-bit). Типы данных: short и string. Функции стандартной библиотеки: short strlen(string) – длина строки, short random(short, short) – генерация случайного числа. Арифметические операции: +, -, \*, /, %. Оператор вывода в стандартный поток. Оператор цикла.

**4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов):**

Введение

1) Спецификация языка программирования

2) Структура транслятора

3) Разработка лексического анализатора

4) Разработка синтаксического анализатора

5) Разработка семантического анализатора

6) Вычисление выражений

7) Генерация кода

8) Тестирование транслятора (Разработка и тестирование интерпретатора)

Приложения

Литература

**5. Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей)**

1) Граф

**6. Консультанты по проекту с указанием относящихся к ним разделов проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| Раздел | Консультант |
| Разработка синтаксического и семантического анализатора. | Наркевич А. С. |
| Генерация кода. Разработка тестовых примеров. | Наркевич А. С. |
| Оформление пояснительной записки к курсовому проект. | Наркевич А. С. |
|  |  |

**7. Календарный план**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование этапов курсового проекта | Срок выполнения этапов проекта | Примечание |
| 1 | Спецификация специализированного языка WSA-2020 |  |  |
| 2 | Разработка лексического анализатора |  |  |
| 3 | Разработка синтаксического анализатора |  |  |
| 4 | Разработка семантического анализатора |  |  |
| 5 | Генерация кода |  |  |
| 6 | Тестирование компилятора |  |  |
| 7 | Оформление пояснительной записки к курсовому проект |  |  |
| 8 | Сдача проекта | 17.12.2020 |  |

**8. Дата выдачи задания 15.09.2020**

Руководитель Наркевич А. С.

(подпись)

Задание принял к исполнению Валько С. А.

(дата и подпись студента)

**Глава 1.Спецификация языка программирования**

* 1. **Характеристика языка программирования**

Язык WSA-2020 – это структурный, не строго типизированный со статической типизацией и обязательной декларацией, компилируемый язык высокого уровня.

* 1. **Определение алфавита языка программирования**

Алфавит языка WSA-2020 содержит следующие множества:

* Прописные и строчные латинские буквы: [a-z, A-Z]
* **Прописные и строчные буквы кириллицы: [а-я, А-Я]**
* Цифры: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
* Специальные символы: {\* + - ? ‘ , ; $ # = % ( ) { } < > !}
* Пробельный символ
* Символ перехода на новую строку
  1. **Символы сепараторы**

Символы–сепараторы представлены в таблице 1.1.

Таблица1.1

|  |  |
| --- | --- |
| Символ-сепаратор | Характеристика |
| ; | Разделяет конструкции языка. |
| Пробел | Допускается везде кроме идентификаторов и ключевых слов. |
| () | Определяют приоритет операций. Содержат параметры функции или процедуры. |
| {} | Программный блок. |

* 1. **Применяемые кодировки**

В языке WSA-2020 используется кодировка Windows-1251 (CP1251).

**1.5 Типы данных**

Язык WSA-1251 поддерживает целочисленный, строковый и логический типы данных. Описание типов данных, предусмотренных в данном языке представлено в таблице 1.2.

Таблица 1.2 Типы данных языка программирования WSA-2020

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тип данных | Размер | Диапазон значений | Значение по умолчанию | Описание |
| short | 2 байта | {-32 768…32 767} | 0 | Фундаментальный тип данных, предназначенный для хранения целых чисел. |
| string | 1 символ -  1 байт | - | - | Фундаментальный тип данных, предназначенный для представления символьных строк. Максимальная длина строки: 256 символов. |
| bool | 1 байт | true и false | false | Фундаментальный тип данных, содержащий значения: true(истина) и false(ложь). |

* 1. **Преобразование типов**

В языке WSA-2020 присутствует явное преобразование. Описание преобразования типов данных, предусмотренных в данном языке представлено в таблице 1.3.

Таблица 1.3 Преобразования типов данных языка программирования WSA-2020

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Преобразуемый тип | Результирующий тип | Описание |
| bool | short | true: преобразовывается в 1.  false: преобразовывается в 0. |
| short | bool | Значение большее нуля: преобразовывается в true.  Значение меньше или равное нулю: преобразуется в false. |
| short | string | Число преобразуется в свой символьный аналог. |
| bool | string | true: ‘true’  false: ‘false’ |

**1.7 Идентификаторы**

В имени идентификатора используются символы латинского алфавита нижнего регистра и цифры( цифра не должна находиться на первой позиции). Максимальная длина идентификатора 8 символов. В случае, если эта длина превышена, имя идентификатора урезается. Пример, верно записанного идентификатора: value123. Пример, неверно записанного идентификатора: 12val.

**1.8 Литералы**

В языке WSA-2020 присутствует 3 типа литералов: логические, целочисленные (двоичное и восьмеричное представление), строковые. Краткое описание литералов представлено в таблице 1.4.

Таблица 1.4 Описание литералов

|  |  |
| --- | --- |
| Литерал | Описание |
| Целочисленный | Восьмеричное представление: 0X или 1X, X – число в восьмеричной системе счисления .  Двоичное представление: 0bX или 1bX, X - число в двоичной системе счисления.  (0 – положительное число, 1 – отрицательное число)  Диапазон значений: от -32 768 до 32 767. |
| Строковый | Символы, помещённые в ' '(код в Windows-1251: 38).  Максимальное количество символов: 256. |
| Логические | true (значение - 1)  false (значение - 0) |

Пример целочисленного литерала: 0b111001, 01234.

Пример строкового литерала: ' dggfgfdhd '.

**1.9 Объявление данных**

Конструкция объявления переменной: var <тип данных> <идентификатор>;

**1.10 Инициализация данных**

Язык WSA-2020 поддерживает инициализацию данных. Конструкция инициализации данных: <объявление переменной> = <присваиваемое значение>;

**1.11 Инструкции языка**

Инструкции языка программирования WSA-2020 представлены в таблице 1.5.

Таблица 1.5 Инструкции языка программирования WSA-2020

|  |  |
| --- | --- |
| Инструкция | Синтаксис |
| Главная функция | main  {  <инструкции языка>; } |
| Объявление переменной | var <тип данных> <идентификатор>; |
| Объявление функции | func <тип данных> <идентификатор> (<параметр>, …)  {  <инструкции языка>; } |
| Параметр функции(процедуры) | <тип данных> <идентификатор> |
| Объявление процедуры | proc<идентификатор> (<параметр>, …)  {  <инструкции языка>; } |
| Операция присваивания | <идентификатор>=<идентификатор>;  <идентификатор>=<литерал>;  <идентификатор>=<выражение>; |
| Вызов функции (процедуры) | $<идентификатор>(<идентификатор >|<литерал>, …); |
| Возврат значения | ret <идентификатор>|<литерал>|<выражение>; |
| Оператор цикла | while(условие)  {  <инструкции языка>; } |
| Вывод данных | write <идентификатор>|<литерал>|<выражение>; |
| Приведение типов (явное) | (тип данных)<идентификатор >  (тип данных)<литерал > |

**1.12 Операции языка**

Операции языка программирования WSA-2020 представлены в таблице 1.6.

Таблица 1.6 Операции языка программирования WSA-2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Оператор | Тип оператора | Тип данных | Описание |
| + | бинарный | short | Сложение двух целых чисел |
| + | бинарный | string | Конкатенация строк |
| - | унарный | short | Установка знака числа в противоположный |
| - | бинарный | short | Вычитание целых чисел |
| \* | бинарный | short | Умножение целых чисел |
| / | бинарный | short | Деление нацело |
| % | бинарный | short | Деление по модулю |
| < | бинарный | short | Проверяет меньше ли правое число левого |
| > | бинарный | short | Проверяет больше ли правое число левого |
| < | бинарный | string | Проверяет меньше ли правая строка левой по длине |
| > | бинарный | string | Проверяет больше ли правая строка левой по длине |
| == | бинарный | short | Проверяет числа на равенство |
| == | бинарный | string | Проверяет строки на равенство по длине |
| == | бинарный | bool | Проверяет логические значения на равенство |
| != | бинарный | bool, string, short | Производит действия обратные оператору ‘==’ |

Приоритет операций(по нисходящей):

1.()

2.== \* / != < > %

3. + -

**1.13 Выражения и их вычисление**

Выражение – выполнение операций над операндами. Операнды могут быть представлены переменными, литералами или вызовом функций. Признаком начала выражения является оператор присваивания, а конца – точка с запятой. Результатом выражения является значение определённого типа.

**1.14 Конструкции языка**

Программные конструкции языка WSA-2020 представлены в таблице 1.7.

Таблица 1.6 Операции языка программирования WSA-2020

|  |  |
| --- | --- |
| Конструкция | Синтаксис |
| Главная процедура (точка входа) | Main  {  <инструкции языка>; } |
| Функция | <тип данных>  func<идентификатор>(<параметры>)  { <инструкции языка>;  ret <идентификатор>|<литерал>;  } |
| Процедура | proc<идентификатор>(<параметры>)  {  <инструкции языка>; } |

**1.15 Область видимости идентификаторов**

Переменные могут определяться внутри программного блока. Переменные являются локальными. Функции определяются в глобальной области видимости. Объявление областей видимости не предусмотрено.

**1.16 Семантические проверки**

В языке WSA-2020 предусмотрены следующие семантические правила:

* переменная или константа должна быть объявлена перед использованием;
* объявленная переменная должно хотя бы раз использоваться в выполняемом коде;
* исходный текст должен обязательно содержать точку входа main;
* результат функции должен быть определён при любом ходе её выполнения;
* оператор цикла должен предусматривать возможность обязательного окончания работы;
* не допускаются идентификаторы, совпадающие с ключевыми словами;
* функция или процедура перед выполнением требует обязательного объявления;
* не разрешается повторное объявление функции или процедуры.

**1.17 Распределение оперативной памяти на этапе выполнения**

Транслируемый код не подразделяет области памяти.

1.18 Стандартная библиотека и её состав

* Функции стандартной библиотеки содержаться в файле подключаемом через директиву препроцессора.
* Функции стандартной библиотеки находятся в файле standart.txt.
* Стандартная библиотека содержит 2 функции: short strlen(string), short random(short, short).
* strlen – возвращает длину передаваемой строки. Шаблон функции: short strlen(string). Тип возвращаемого значения: short. Принимает параметр типа string.
* random – функция возвращает случайное число типа short. Принимает на вход два параметра типа short. Первый задаёт начальную границу диапазона случайных чисел, а второй конечную границу. Шаблон функции: short random(short, short).

1.19 Ввод и вывод данных

* Язык предусматривает вывод данных в консоль ОС Windows.
* Для этого применяется оператор – write.
* Пример применения: write 111; write prt; write ‘sdgf’.
* После ключевого слова write следует переменная, литерал, вызов функции, заканчивается инструкция точкой с запятой.

**1.20 Точка входа**

Точка входа в языке WSA-2020 представлена главной процедурой, которая обозначается ключевым словом ‘main’.

1.21 Препроцессор

* Язык содержит реализацию препроцессора.
* Препроцессор просматривает исходный код на наличии своих директив и при нахождении заменяет их необходимыми конструкциями языка.
* Директивы препроцессора начинаются с символа ‘#’.
* #require ‘Имя файла’ - заменяется на содержимое в файла, указанного в кавычках.

**1.22 Соглашения о вызовах**

Используется соглашение о вызовах \_cdecl:

* параметры передаются через стек;
* параметры следуют справа налево;
* стек очищается вызывающим кодом.

**1.23 Объектный код**

Целевой язык трансляции - язык ассемблера для процессоров Intel семейства IA-32.

**1.24 Классификация сообщений транслятора**

**1.25 Контрольный пример**

Контрольный пример кода на языке WSA-2020 находится в приложении А.